PROJENİN ALANI: ARAPÇA

PROJENİN ADI: **كون (KEVVİN)**

PROJENİN TÜRÜ: TASARIM

AMAÇ

Öğrencilerin Arapça kelime dağarcığını geliştirmeye yöneliktir.

Öğrencilerin eğlenirken rekabet ortamında öğrenmelerini sağlamaktır.

PROJENİN ÖZETİ

Her harfin yanında puan değerlerinin sayılarla gösterildiği 98 harf taşı vardır. Aynı zamanda iki boş harf bulunur. Bunların hiçbir puan değeri yoktur ve istenilen harfin yerine kullanılır.

Taşların hepsi torbaya koyulur.

Oyunu hangi öğrencinin başlatacağını belirlemek için her oyuncu torbadan taş seçer. Çektiği harf alfabetik olarak başta olan oyuncu başlar.

Her oyuncu sırayla torbadan 7 taş seçer bunları tahtasına dizer.

İlk oyuncu iki veya daha fazla taşla kelimesini yukardan aşağı ya da sağdan sola doğru yerleştirir. Çapraz dizime izin verilmez.

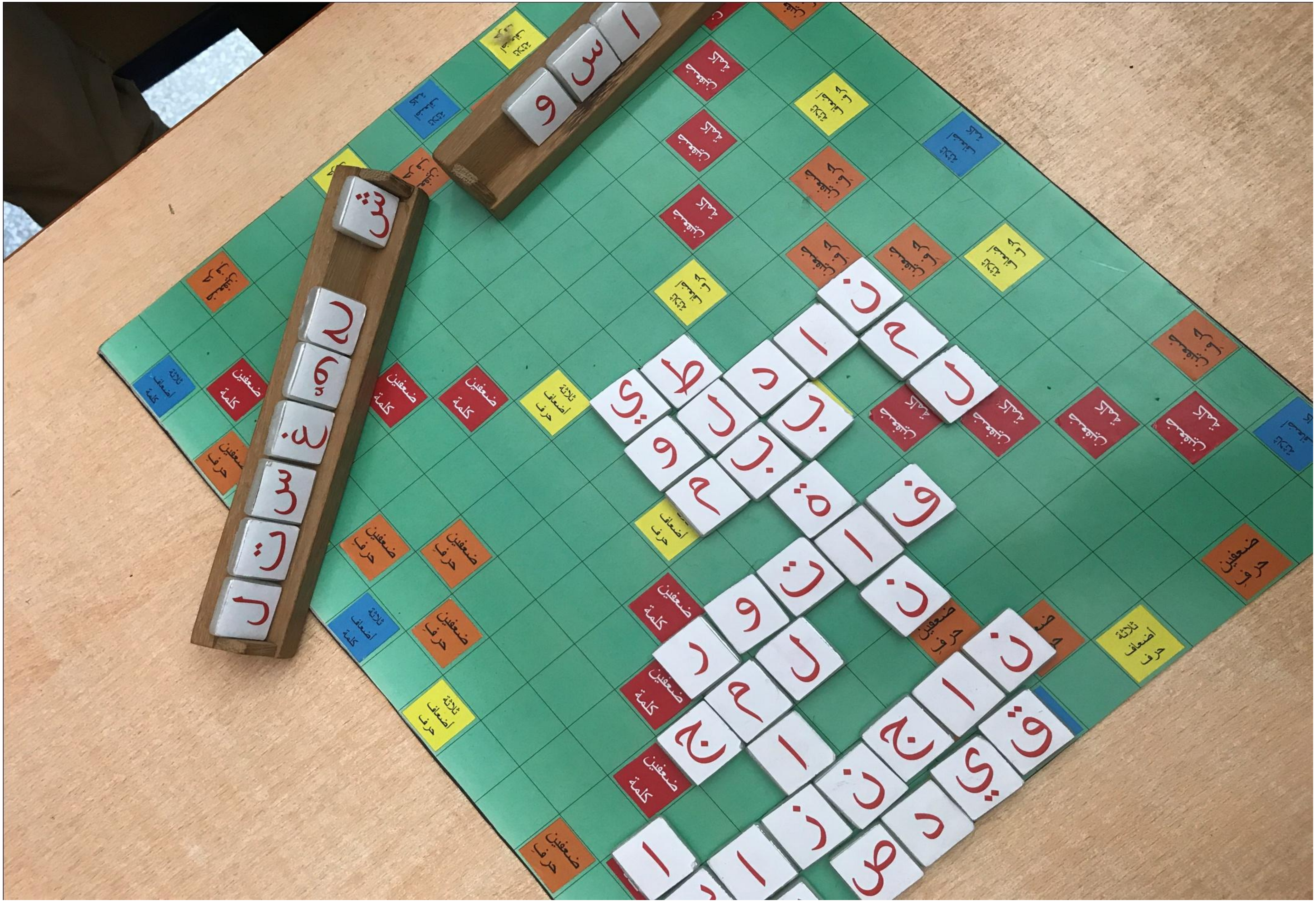
Diğer oyuncular sırayla yeni kelimeler oluşturmak için zeminde dizili olan taşlardan bir tanesini kullanarak yeni kelime oluşturur.Oyuncu aynı zamanda pas geçebilir veya taş değiştirebilir.Tahtada ayrıca bonus puan değeri olan özel kareler mevcuttur.Her oyuncu

sırası geldiğinde taşların herhangi birini veya tamamını değiştirebilir. Taşlarını değiştiren oyuncu sırasını tamamlamış olur.

Not:Tek bir elde yedi taşın tamamını kullanan oyuncuya kazandığı puanın haricinde 50 puan verilir.Tüm taşlar çekildiğinde oyun tamamlanır puanlar toplanır en yüksek puan alan oyuncu kazanır.

PROJENİN YÖNTEMİ

Bu projeyi hazırlarken oyunun taşlarını mozik taşlardan elde edip üzerine arapça harflerin renkli çıktısını alıp yapıştırdık.Zemin için 224 kareden oluşan renkli bir çıktı aldık.Üzerine oyunda geçen Kelimenin iki üç, harfin iki üç katı gibi yazıları renkli yapışkanlı kağıtlar halinde çıkararak zemine yapıştırdık.Oyun taşlarının dizilmesi için tahtadan yapılmış 4 adet küçük boy ıstakalar yaptırdık.


ثلاثة
أضعاف
كلمة
ضعفين
كلمة
ضعفين
حرفِ
ثلاثة
أضعاف
حرف

projesi
VESTEL